

Geovani Orsoli Gongora

20 anos

Campinas - SP

+55 19 99714-8394

geovanispop@gmail.com

Linkedin: geovani-orsoli

Objetivo Profissional

Product Designer com foco em UI/UX, atuando na concepção, validação e evolução de produtos digitais, com forte participação em pesquisa com usuários, prototipação, design systems e documentação, sempre alinhando necessidades do usuário aos objetivos do negócio

Resumo Profissional

Product Designer com experiência prática em design de produtos digitais do zero, da pesquisa e validação com usuários ao acompanhamento de QA e deploy em produção. Forte domínio em UI Design, UX Research, prototipação interativa no Figma e Design Systems, com atuação também em landing pages, sites institucionais e edição de vídeo e motion graphics no After Effects. Background técnico em front-end, o que facilita a colaboração com engenharia e a viabilidade das soluções propostas.

Idiomas

Português: Nativo

Inglês: Avançado

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

Unimetrocamp | 2024 - em andamento

Cursos

Figma (Alura): interface, componentes e prototipação

Linguagem Secreta, com Rian Dutra, designfromhuman: psicologia aplicada ao design, marketing e negócios, com estudo complementado pelo livro Enviesados.

After Effects (Brainstorm Academy): edição de vídeo e motion graphics

Prompt e IA (Escola Conquer): engenharia de prompt e uso aplicado de inteligência artificial

Experiência Profissional

Fraga Inteligência Automotiva (Híbrido)

Product Designer Pleno (UI/UX) | Ago/2024 – Atual

- Atuação no ciclo completo do produto, desde a pesquisa com usuários internos e externos até a validação final antes do deploy
- Condução de entrevistas, análise de feedbacks e validação de hipóteses, garantindo alinhamento entre as necessidades reais dos usuários e os objetivos do produto
- Criação de wireframes e protótipos interativos de alta fidelidade no Figma, facilitando testes, alinhamento com stakeholders e desenvolvimento
- Desenvolvimento de um Design System do zero, garantindo consistência visual, escalabilidade e padronização entre produtos
- Produção de vídeos de apresentação e animações no After Effects para divulgação de produtos e funcionalidades ao público externo
- Comunicação direta com clientes para entendimento de demandas, validação de soluções e refinamento de requisitos
- Atuação em QA, testando funcionalidades em ambiente de homologação para assegurar a qualidade antes do deploy em produção
- Criação de documentação técnica e de uso, facilitando a adoção do produto por usuários e times internos
- Organização e manutenção de boards no Linear, estruturando o fluxo de demandas e a priorização das entregas
- Trabalho integrado com times ágeis, participando ativamente de ritos Scrum e processos de melhoria contínua

Mottasul (Presencial)

Estagiário Administrativo / Operacional | Jan/2024 – Jul/2024

- Apoio no gerenciamento de frota, com controle e acompanhamento das manutenções de veículos
- Atuação no setor financeiro, com lançamento de notas fiscais e gestão de cartões corporativos no sistema Sienge
- Suporte ao setor de suprimentos na compra de materiais para obras civis
- Apoio em TI, realizando manutenção básica de computadores e suporte interno

Freelancer

Designer / Desenvolvedor Web

- Desenvolvimento de sites institucionais e landing pages, com foco em usabilidade e experiência do usuário
- Criação de vídeos animados e motion graphics no Adobe After Effects
- Atuação direta com clientes, desde o levantamento de requisitos até a entrega final

Habilidades Técnicas

- Design de produto: UI Design, UX Research, prototipação interativa, Design System
- Ferramentas de design: Figma, Adobe After Effects, Adobe Photoshop
- Produto e qualidade: QA e validação de produto, documentação de produto e de uso
- Desenvolvimento: front-end, APIs, noções de SQL
- Ferramentas de trabalho: Linear, Notion, Confluence, Tango, Agidesk, Pacote Office
- Suporte técnico: manutenção básica de hardware

Metodologias

- Scrum e metodologias ágeis
- Kanban